



Date : 05/04/2023

Pages : 187

Format cm : 22 x 30

Prix : 28.0

EAN : 9782377317943

## Le syndrome de l'iceberg

---

Auteur: Paul Rey (Scénario/dessins/couleurs)

Éditeur : Sarbacane

Domaine : Bande dessinée

Genres : Roman graphique - Science-fiction - Polar/thriller

Mots-Clés : Intelligence artificielle - Dystopie - Jeu vidéo - Frères

---

Sylvain Coissard, agent

"Ce magnifique roman graphique décrit un futur proche dont les dérives ne peuvent être apaisées que par l'amitié et l'amour. Sur un sujet brûlant, un regard prospectif, à la fois bien documenté et laissant de la place à un riche imaginaire."

2055. Ezra, développeur de jeux vidéo dans la Silicon Valley, reçoit un appel de son père : son frère Yan a disparu, il faut qu'il rentre à Marseille, d'urgence. Sur place, il est obligé de renouer avec un passé qu'il avait tenté de fuir. Son enquête le mène jusqu'au Dr Daoud, le psychiatre de Yan, qui lui parle d'un étrange mal, la misanthropie, provoqué par les Assistants Personnels Intelligents. Ces voix, programmées dans le moindre objet, remplacerait chez certains le besoin d'entretenir des relations sociales et entraîneraient, parfois, un repli sur soi irréversible et même une fuite au Japon. Daoud planche sur la création d'un orgue d'humeurs qui repérerait cette maladie avant qu'il ne soit trop tard et cherche justement un développeur pour le mettre au point. Si Ezra rejoint son équipe, il l'aidera à retrouver son frère...

---