



Code toi-même scratch 3.0

Auteur: Alexandra Bernard

Éditeur : Nathan

Domaine : Jeunesse

Genres : Documentaire

Mots-Clés : Programmation - Réserve naturelle

Un livre avec 4 jeux à créer pour apprendre à programmer avec Scratch et créer ses propres jeux !

Grâce à des explications illustrées pas à pas, découvre les bases de Scratch, programme 4 jeux vidéo, puis joue avec les jeux que tu as toi-même codés. Une approche ludique de la programmation, qui repose sur un logiciel très simple qui fait référence : Scratch, sur des vidéos tutos et toutes les ressources pour créer les jeux sur une page dédiée : <http://codetoimeme.nathan.fr/>, et sur un livre qui guide l'enfant pas à pas dans la création des jeux.

Date : 18/04/2019

Pages : 127

Format cm : 19 x 22

Prix : 14.95

EAN : 9782092590393